

LA BOUSSOLE H2G



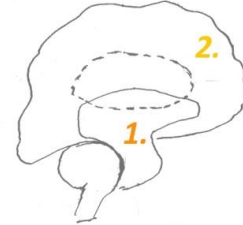
LE DÉBUT DE SÉQUENCE DE TRAITEMENT DE L'INFORMATION DE CHAQUE FAMILLE D'INGÉNIOSITÉ.



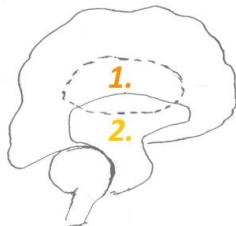
Si nourrisson = 2x Inhibition
Alors
Adulte = 2x paléolimbique (ou 2x
intelligence émotionnelle
/relationnelle)
= Famille d'ingéniosité du
Soigneur



Si nourrisson = Inhibition + Lutte
Alors
Adulte = paléolimbique
(intelligence émotionnelle
/relationnelle) + Vieux cortex
limbique (intelligence rationnelle)
= Famille d'ingéniosité du
Fédérateur



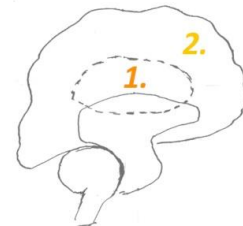
Si nourrisson = Inhibition + Fuite
Alors
Adulte = paléolimbique
(intelligence émotionnelle
/relationnelle) + Néocortex
(intelligence intuitive)
= Famille d'ingéniosité du
Connecteur



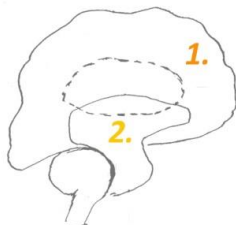
Si nourrisson = Lutte + Inhibition
Alors
Adulte = Vieux cortex limbique
(intelligence rationnelle) +
paléolimbique (intelligence
émotionnelle/relationnelle)
= Famille d'ingéniosité du
Promoteur



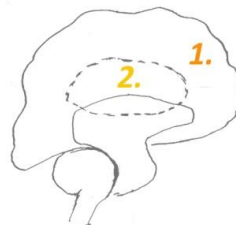
Si nourrisson = 2x Lutte
Alors
Adulte = 2x vieux cortex limbique
(ou 2x intelligence rationnelle)
= Famille d'ingéniosité du
Structurant



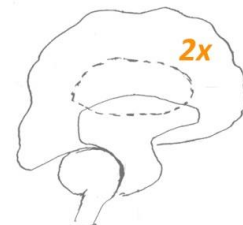
Si nourrisson = Lutte + Fuite
Alors
Adulte = Vieux cortex limbique
(intelligence rationnelle) +
néocortex (intelligence intuitive)
= Famille d'ingéniosité de l'
Améliorant



Si nourrisson = Fuite + Inhibition
Alors
Adulte = Néocortex (intelligence
intuitive) + paléolimbique
(intelligence
émotionnelle/relationnelle)
= Famille d'ingéniosité de l'
Explorateur



Si nourrisson = Fuite + Lutte
Alors
Adulte = Néocortex (intelligence
intuitive) + vieux cortex limbique
(intelligence rationnelle)
= Famille d'ingéniosité du
Facilitateur



Si nourrisson = 2x Fuite
Alors
Adulte = 2x néocortex (ou 2x
intelligence intuitive)
= Famille d'ingéniosité du
Réinventeur